

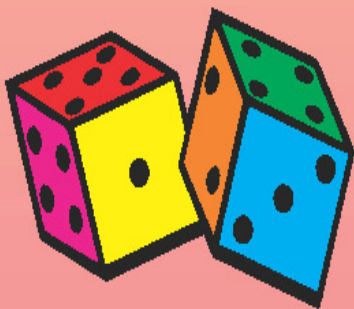
MANUAL DE INSTRUCCIONES



APRENDE JUGANDO

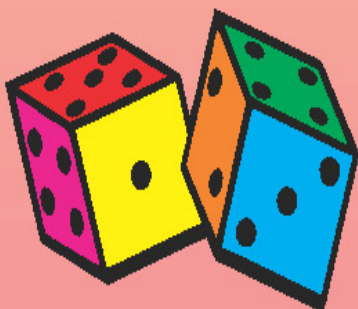
CONTENIDO

1. 1 Dado que en sus caras tendrá los colores verde y rojo.
2. 2 Tableros: Uno en donde se introducirán las caras felices, y el otro en donde estarán las fichas adicionales (fichas de las figuras geométricas, colores y vocales).
3. Fichas animales, figuras geométricas, vocales y Colores.
4. Caras Felices
En este juego se evaluará la capacidad que tienen los niños para identificar diferentes cosas como los números, figuras, vocales y animales.



INSTRUCCIONES

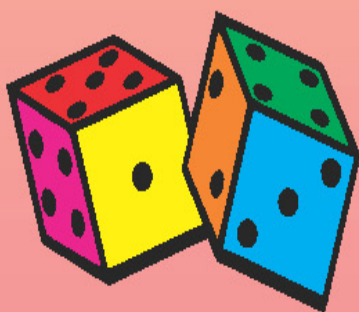
1. El juego será para los niños de 4-5 años.
2. En total son 25 niños los que tendrán la oportunidad de jugar, de estos 25 niños se sacarán grupos de a 5.
3. La profesora va a escoger un grupo de 5 niños de los 25 que hay, los demás que no van a jugar, estarán sentados observando a sus demás compañeros hasta que les toque su turno.
4. Cada niño del primer grupo de 5 que va a empezar a jugar, va a lanzar un dado que en sus caras tendrán los colores rojo y verde, estos colores se van a utilizar para saber que niño va a iniciar el juego, si le verde quiere decir que inicia, mientras que el rojo significa que pasa.



5. Las fichas estarán boca abajo en una mesa (va a estar desordenadas), el tablero con las fichas adicionales al igual que el de las caras felices estarán en otra mesa; el niño que empieza a jugar va a arrastrar la ficha y le va a indicar a su profesora que le salió (animal, color, vocal, o figura geométrica).

El niño va a observar la ficha que le salió con las fichas adicionales, y va a indicar a cual se parece la ficha que le sacó con la ficha adicional; en caso de que saque un animal le dirá el nombre del animal a la profesora , para esto el niño tendrá 2 minutos para contestar.

Cuando el niño conteste se le dará una cara feliz, como punto; luego de que el niño finalice su turno va a continuar el otro y así sucesivamente.



6. Tiempo de juego.

El tiempo del juego serán 6 minutos, para cada niño serán 2 minutos; cuando el tiempo acabe termina la primera tanda y luego seguirá la otra.

7. ¿Quién gana el juego?

Como el juego se hace por tandas y es calificado con caritas felices y tristes, el niño con mayor número de caras felices de cada tanda competirá al final con los otros que tuvieron el mismo resultado.

